

SPORT IN DER SEKUNDARSTUFE I (G9)

Kompetenzraster Stufe 6

<b>Leichtathletik</b>	<b>Turnen</b>	<b>Gymnastik / Tanz</b>	<b>Ballspiele (Zielspiel Basketball)</b>	<b>Rückschlagspiele (Zielspiel Badminton)</b>
<p>Vertiefung von Kompetenzen der Stufe 5 mit Hinführung zu einem 3-Kampf (Lauf, Wurf, Sprung).</p> <p>Staffelformen mit Stabübergabe, Start- und Sprungvarianten sind von den Sch. zu erproben und in Grobform zu erlernen.</p> <p>Das ausdauernde Laufen, über 15min hinaus, soll von den Sch. erprobt werden. Hier sind unterschiedliche Geländevariationen zu erfahren.</p> <p>Der Schnelligkeitstest soll von jedem Sch. mind. einmal absolviert werden.</p>	<p>Die Sch. vertiefen die Kompetenzen aus der Stufe 5 und erarbeiten eine Verbindung aus Turnelementen und Gymnastik / Tanz wie z.B. eine Akrobatikvorführung.</p>	<p>Die Sch. planen und zeigen eine Choreografie aus dem tänzerischen Bereich (z.B. Tanzeinheit „Jump Style“).</p> <p>Eine Kombination mit turnerischen Elementen ist möglich.</p> <p>Die Sch. können angemessen Seilspringen (Seilsprungurkunde).</p>	<p>Durch Vertiefung der kleinen Spiele aus der Stufe 5 sollen die Sch. zu einer Grob Form des Basketballspiels gelangen.</p> <p>Das Passen, Freilaufen und der Korbwurf stehen im Vordergrund.</p> <p>Die Sch. können einfache Spielregeln anwenden.</p> <p>Die Sch. durchlaufen den Schnelligkeitstest im Dribbeln in angemessener Schnelligkeit.</p>	<p>Die Sch. lernen den Unterschied zwischen kooperativem und konkurrierendem Badmintonspiel kennen.</p> <p>Sie erlernen den Clear und die Angabe in Grob Form und kennen sich mit der Zählweise im Einzel und Doppel aus.</p>

**Die Ausbildung koordinativer Fähigkeiten durch vielfältige Bewegungsangebote steht im Vordergrund!!**